

Jumalanpalveluksen **TEKSTINLUKIJA**

TEHTÄVÄN KUVAUS: Jumalanpalveluksissa luetaan yleensä neljä Raamatun tekstiä: Psalmin, Vanhan Testamentin teksti, Uuden Testamentin teksti ja evankeliumi. Liturgi lukee aina evankeliumin ja psalmitekstin lukee joko liturgi tai kanttori/kuoro laulaa sen. Tekstinlukijat lukevat Vanhan Testamentin ja Uuden Testamentin tekstit.

TEHTÄVÄÄN TARVITTAVAT TIEDOT/TAIDOT: Sisälukutaito.

TEHTÄVÄN AJANKOHTA JA KESTO: Yleensä sunnuntaisin pari tuntia. Tuomiokirkossa messu alkaa klo 10 ja päättyy noin 11.30. Kyläkirkoilla messut alkavat klo 10 tai klo 12. Erityispyhinä esim. jouluna jumalanpalvelusajat voivat olla erit. Voit valita sinulle sopivat päivät.

YKSITYISKOHTAISET TIEDOT TEHTÄVÄN HOITAMISESTA

Jumalanpalveluksessa toimiva liturgi lähettää sinulle tekstin etukäteen, jotta saat tutustua siihen. Jumalanpalvelukseen voit ottaa oman Raamatun, jos haluat lukea tekstin siitä. Käytämme vuoden 1992 käännöstä. Kirkosta löytyy myös kirja, mistä tekstin voi lukea.

Saavu kirkkoon viimeistään puolta tuntia ennen jumalanpalveluksen alkua. Jumalanpalveluksen kulku käydään läpi ennen jumalanpalveluksen alkua liturgin johdolla. Kaikki messussa palvelevat kokoontuvat sakastissa yhteiseen rukoukseen ennen messua. Sakastiin voit tulla suoraan sakastin ovesta, tai kirkkosalin kautta alttarin vieressä olevista ovista. Esteetön kulku on pääoven ja kirkkosalin kautta.

TEHTÄVÄÄN ANNETTAVA PEREHDYTYS/KOULUTUS: Seurakunta perehdyttää sinut tehtävään. Jumalanpalveluksessa sinua ohjaavat liturgina toimiva pappi ja suntio.

TEHTÄVÄN LÄHIN OHJAAJA/TUKIHENKILÖ: Riitta Hepomäki

TEHTÄVÄSTÄ SAATU PALKKIO: Saat palvella arvokkaassa tehtävässä ja mukavissa jumalanpalvelustiimeissä. Pääset sisälle jumalanpalveluksen kulisseihin ja sakastihuumoriin.

KEHITYSKESKUSTELU: Yleisestä seurakuntatyöstä vastaava pappi hoitaa kerran vuodessa. Kehityskeskustelu voidaan tehdä joko ryhmässä tai yksittäin. Ei vapaaehtoiselle pakollinen.

ILMOITTAUMINEN TEHTÄVÄÄN: Riitta Hepomäki, p. 0440 878 522, riitta.hepomaki@evl.fi